

APLIKACJA KLUBOWA RONIN

Instrukcja instalacji i rejestracji

apka-klubowa.lovable.app

Dla ułatwienia zeskanuj kod QR



WAŻNE – APLIKACJA DLA KAŻDEGO ZAWODNIKA

Z aplikacji powinien korzystać każdy zawodnik – niezależnie od wieku.

Dorośli zawodnicy: posiadanie aplikacji jest obowiązkowe.

Dzieci i młodzież: posiadanie aplikacji na własnym telefonie nie jest obowiązkowe.

Rodzic może korzystać z aplikacji na swoim telefonie i zarządzać profilem swojego dziecka lub dzieci.

1. INSTALACJA APLIKACJI NA TELEFONIE

iPhone / iPad

Ważne: na urządzeniach Apple instalację wykonujemy w przeglądarce Safari.

1. Otwórz Safari.
2. Wejdź na stronę: apka-klubowa.lovable.app
3. Kliknij przycisk „Udostępnij” – kwadrat ze strzałką skierowaną do góry.
4. Przewiń menu i wybierz „Do ekranu startowego”.
5. Sprawdź nazwę aplikacji i kliknij „Dodaj”.

Po wykonaniu tych czynności ikona aplikacji pojawi się na ekranie telefonu.

Jeżeli nie widzisz opcji „Do ekranu startowego”, upewnij się, że strona jest otwarta w Safari, a nie w Chrome. Jeżeli otworzyłeś stronę np. przez Facebooka lub inną aplikację, skopiuj adres i otwórz go bezpośrednio w Safari. Nie korzystaj z trybu prywatnego.

Android

Na telefonach z Androidem używamy przeglądarki Google Chrome.

6. Otwórz Google Chrome.
7. Wejdź na stronę: apka-klubowa.lovable.app
8. Kliknij trzy kropki : w prawym górnym rogu.
9. Wybierz „Zainstaluj aplikację”.
10. Jeżeli nie ma takiej opcji, wybierz „Dodaj do ekranu głównego”.
11. Potwierdź instalację.

Po wykonaniu tych czynności ikona aplikacji pojawi się na pulpicie telefonu.

2. INSTALACJA NA KOMPUTERZE

Korzystanie z aplikacji na komputerze jest opcjonalne. Najlepiej użyć przeglądarki Google Chrome.

12. Otwórz Google Chrome.
13. Wejdź na apka-klubowa.lovable.app
14. Zaloguj się do aplikacji.
15. Kliknij trzy kropki : w prawym górnym rogu.
16. Wybierz „Zainstaluj aplikację” lub „Dodaj do ekranu głównego”.
17. Potwierdź.

Aplikacja zostanie dodana do komputera i będzie można uruchamiać ją niezależnie od zwykłej karty przeglądarki.

3. PIERWSZE URUCHOMIENIE – WYBÓR KLUBU

Po uruchomieniu aplikacji pojawi się panel „Wybierz dyscyplinę”.

Wybierz: KARATE.

Następnie pojawi się panel „Karate – wybierz swój klub”.

Wybierz kafelek: RONIN Koszaliński Klub Karate Goju-Ryu.

4. ZAŁÓŻ KONTO

Po wybraniu klubu pojawi się panel powitalny z opcjami: LOGOWANIE oraz REJESTRACJA.

Jeżeli korzystasz z aplikacji pierwszy raz, wybierz REJESTRACJA.

Możesz utworzyć konto za pomocą adresu e-mail lub skorzystać z opcji „Kontynuuj z Google”.

Jeśli wybierasz rejestrację za pomocą e-maila:

18. Podaj swój adres e-mail.

19. Utwórz hasło.

20. Kliknij „Załącz konto”.

Jeżeli aplikacja zapyta, czy zapamiętać dane logowania, możesz wybrać „TAK”. Ułatwi to późniejsze logowanie.

5. RODZIC CZY ZAWODNIK?

Podczas rejestracji aplikacja zapyta: „Czy rejestrujesz się jako rodzic czy jako zawodnik?”

RODZIC

Wybierz RODZIC, jeżeli zakładasz konto jako rodzic.

Po uzupełnieniu swoich danych możesz zgłosić swoje dziecko lub dzieci.

Każde dziecko należy zgłosić osobno.

Podczas zgłaszania dziecka należy również wybrać odpowiednią grupę treningową.

ZAWODNIK

Wybierz ZAWODNIK, jeżeli rejestrujesz konto dla siebie.

Następnie uzupełnij wszystkie dane, o które prosi aplikacja, oraz wybierz odpowiednią grupę treningową.

6. WYBÓR GRUPY TRENINGOWEJ

Podczas rejestracji zawodnika lub zgłaszania dziecka należy wybrać odpowiednią grupę.

Grupa zaawansowana – dorośli i młodzież 13+ – Dla zaawansowanych zawodników. Osoby w wieku 12 lat z długim stażem treningowym również mogą zostać przypisane do tej grupy.

Grupa zaawansowana – dzieci 6–13 lat – Dla zaawansowanych dzieci.

Nowy zawodnik – dorośli i młodzież – Dla osób rozpoczynających treningi.

Nowy zawodnik – dzieci – Dla dzieci rozpoczynających treningi.

Nowi zawodnicy z dwóch ostatnich grup po około miesiącu regularnych treningów przechodzą do właściwych grup treningowych.

Taki system związany jest z wysokością składki dla nowych osób oraz umożliwia automatyczną kontrolę płatności.

7. AKCEPTACJA ZGŁOSZENIA

Po zakończeniu rejestracji zgłoszenie zostanie przesłane do akceptacji administratora klubu.

Po zatwierdzeniu zgłoszenia można korzystać z aplikacji klubowej.

GOTOWE!

Aplikacja klubowa RONIN – informacje o klubie zawsze pod ręką.

apka-klubowa.lovable.app